

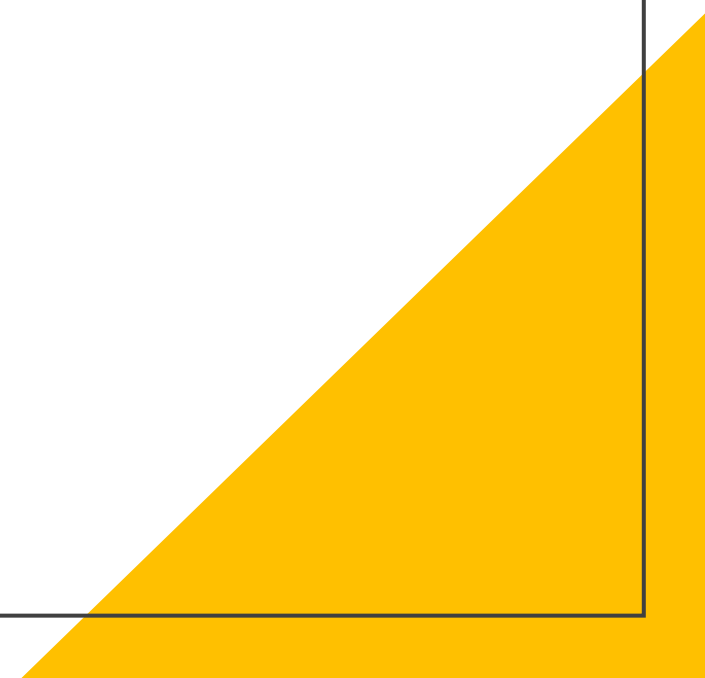
Vektorová grafika

Informatika 7. třída

Bc. Filip Škeřík

ZŠ Haškova, Uničov

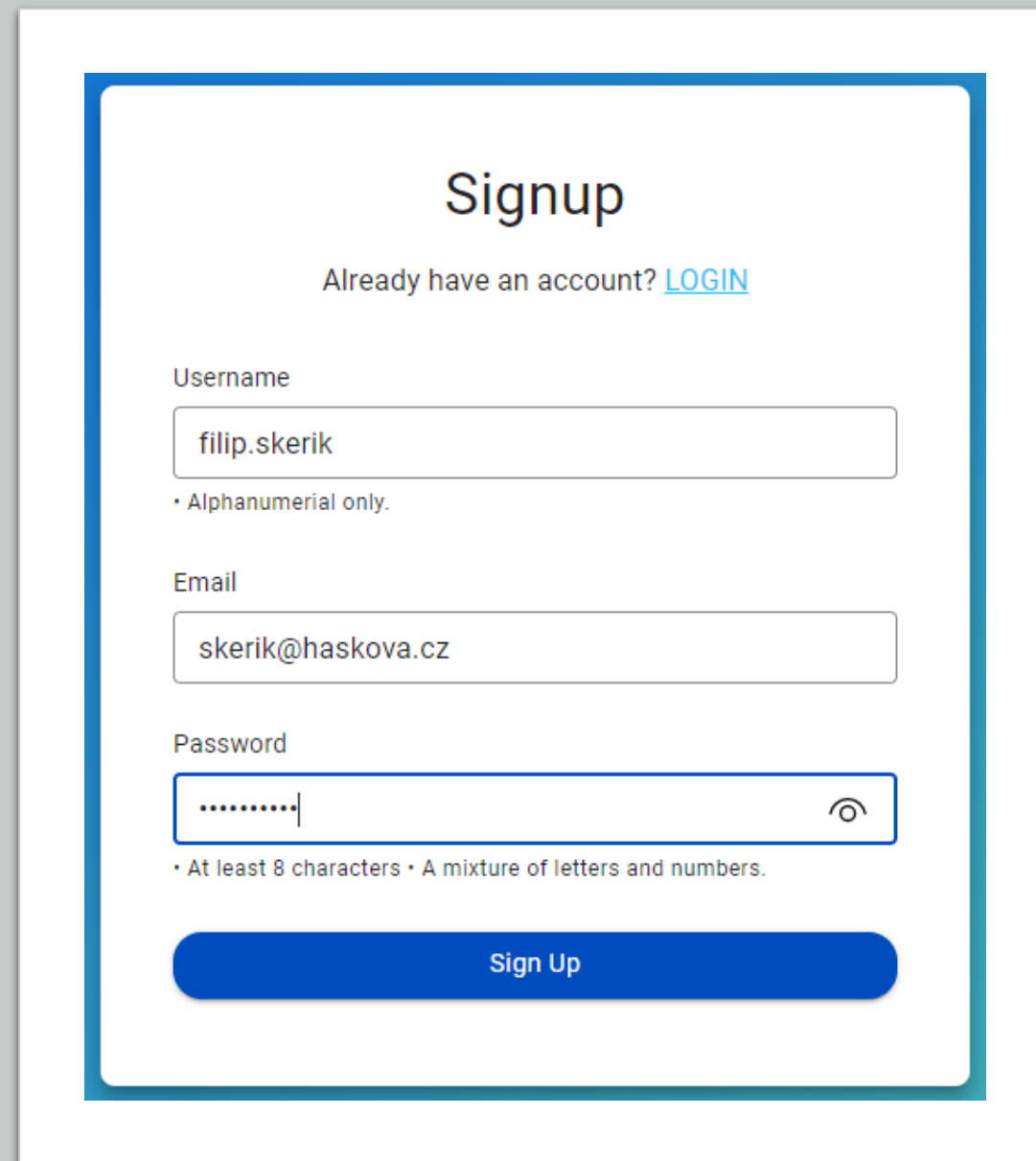
2022





Registrace na vectr.com

1. Přejdi na stránku vectr.com/design/register
2. Zadej své údaje:
 1. Uživatelské jméno (např. jmeno.prijmeni)
 2. Školní email (např. jmeno.prijmeni@zshaskova.cz)
 3. Heslo (vytvoř si zapamatovatelné heslo, můžeš použít stejné jako na PC)



The image shows a registration form titled "Signup" on a white background with a blue border. At the top, it says "Already have an account? [LOGIN](#)". Below this are three input fields: "Username" with the value "filip.skerik" and a note "Alphanumeric only."; "Email" with the value "skerik@haskova.cz"; and "Password" with a masked input "....." and a note "At least 8 characters • A mixture of letters and numbers.". At the bottom is a blue "Sign Up" button.

Signup

Already have an account? [LOGIN](#)

Username

filip.skerik

• Alphanumeric only.

Email

skerik@haskova.cz

Password

.....

• At least 8 characters • A mixture of letters and numbers.

Sign Up

Vytvoření nového projektu

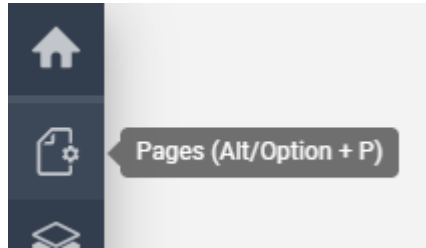
The logo for Vectr, featuring the word "Vectr" in a bold, white, sans-serif font with a slight shadow effect, centered on a dark blue background.

Vectr

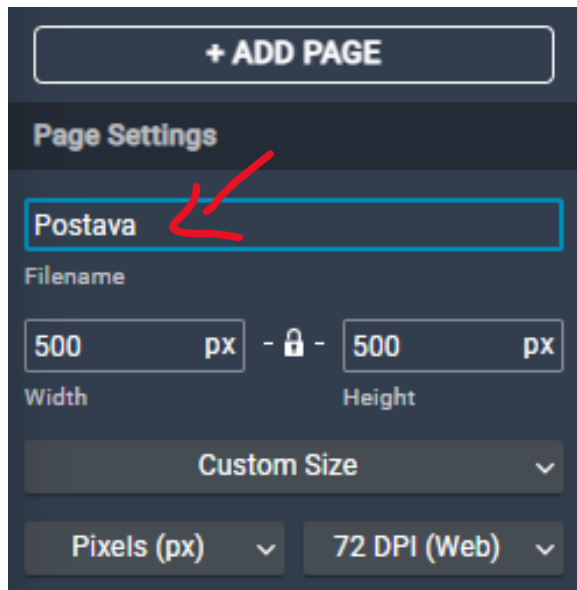
A rectangular button with rounded corners, colored in a bright teal or cyan, with the text "CREATE NEW" in white, bold, uppercase letters centered on it.

CREATE NEW

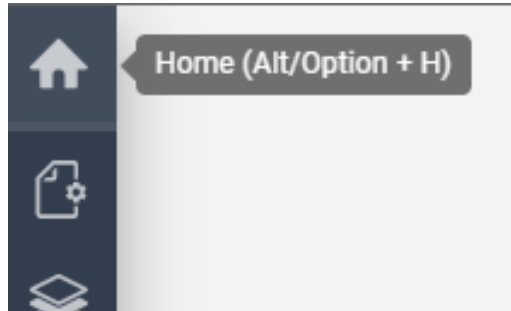
1. Klikni na nastavení stránek



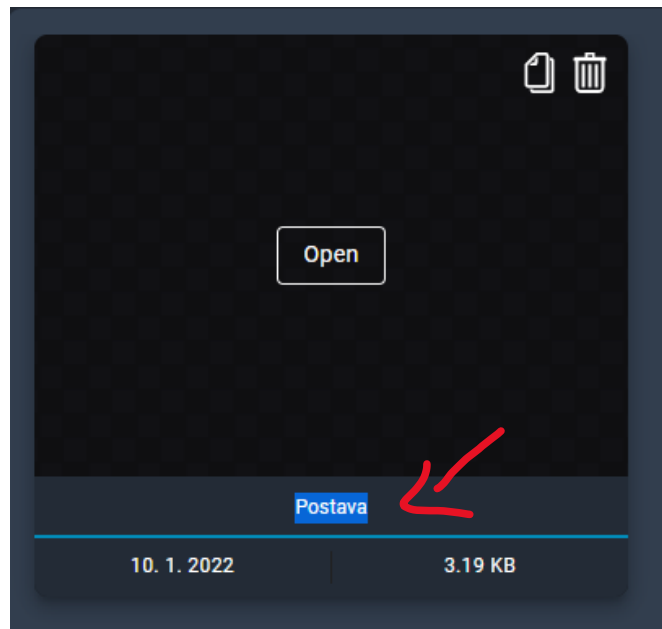
2. Pojmenuj stránku **Postava**



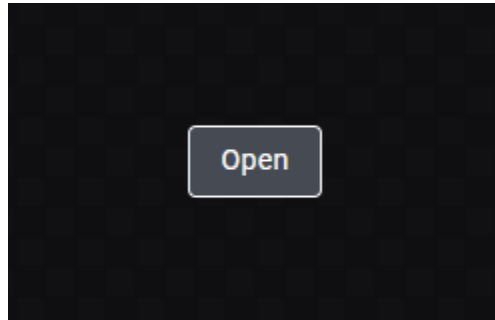
1. Klikni na domeček (home)



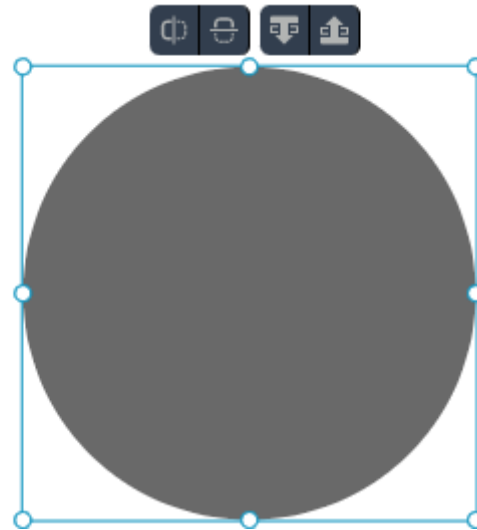
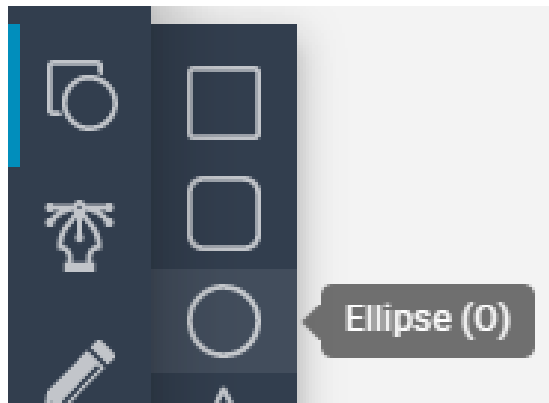
2. Pojmenuj projekt **Postava**



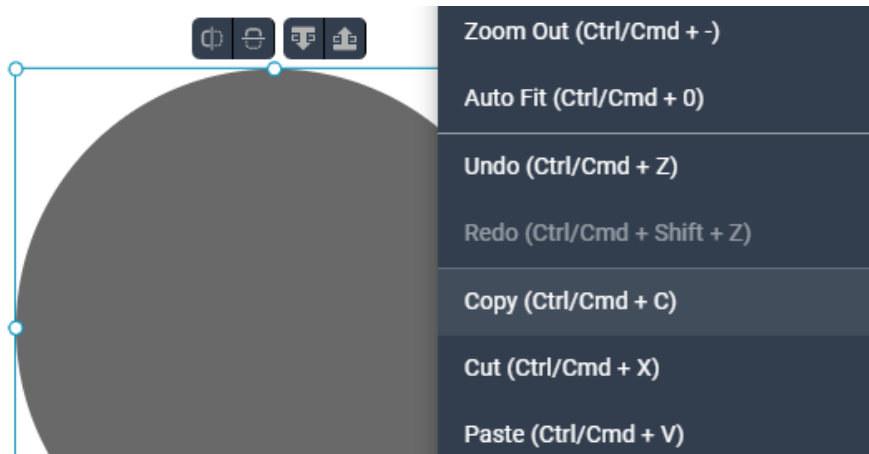
1. Znovu otevři projekt **Postava**



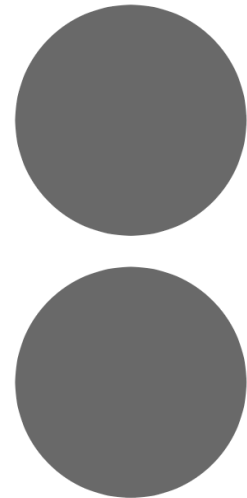
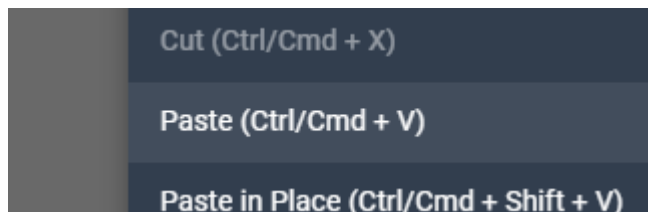
2. Pro vytvoření hlavy použij tvar kruh a nakresli ho



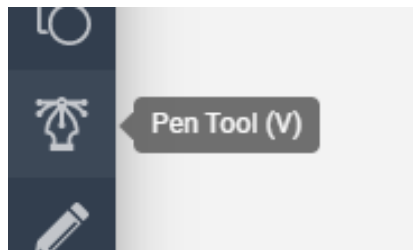
1. Hlavu potřebujeme dvakrát kvůli vlasům a obličejí. Klikni pravým tlačítkem na kruh a kopíruj ho pro pozdější použití



2. Vložení opět pravým tl. A kliknutím na **PASTE**

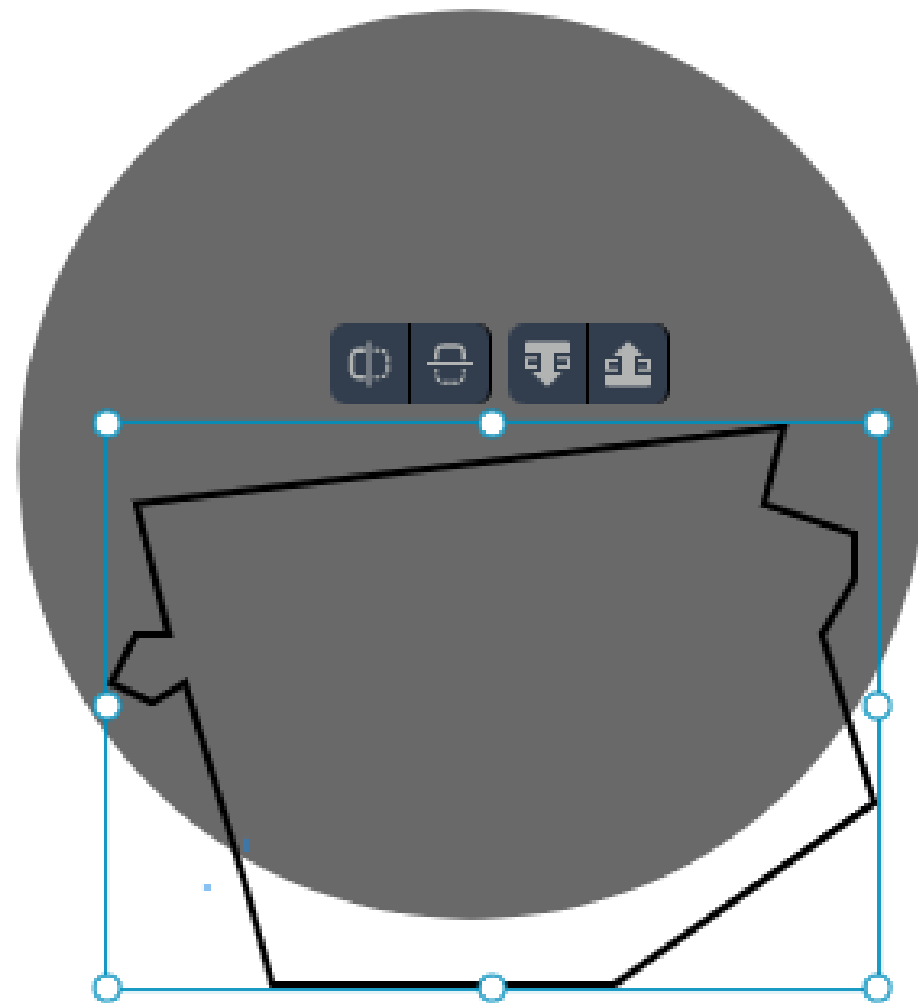


1. Vytvoříme vlasy a výřez pro obličej. Klikni na **PEN TOOL (NE PENCIL!)**

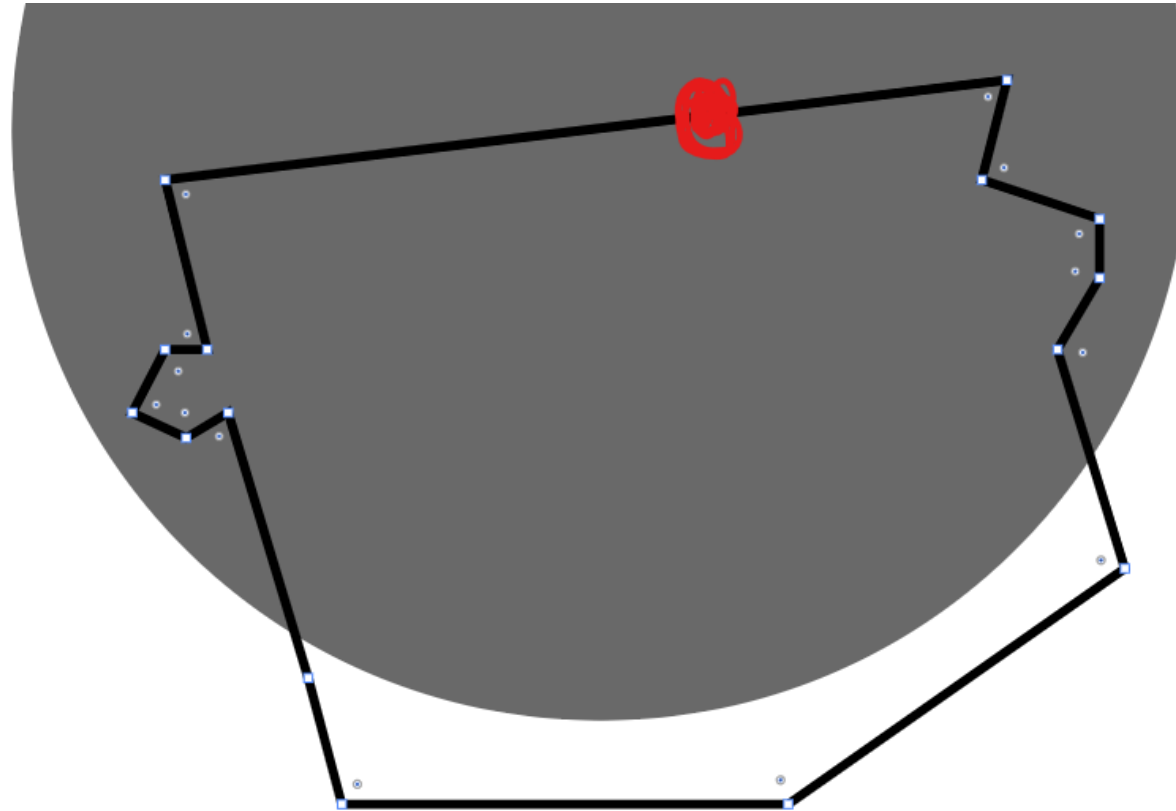


2. Nakresli tvar podobný následujícímu a nezapomeň skončit na stejném místě, kde jsi začal.

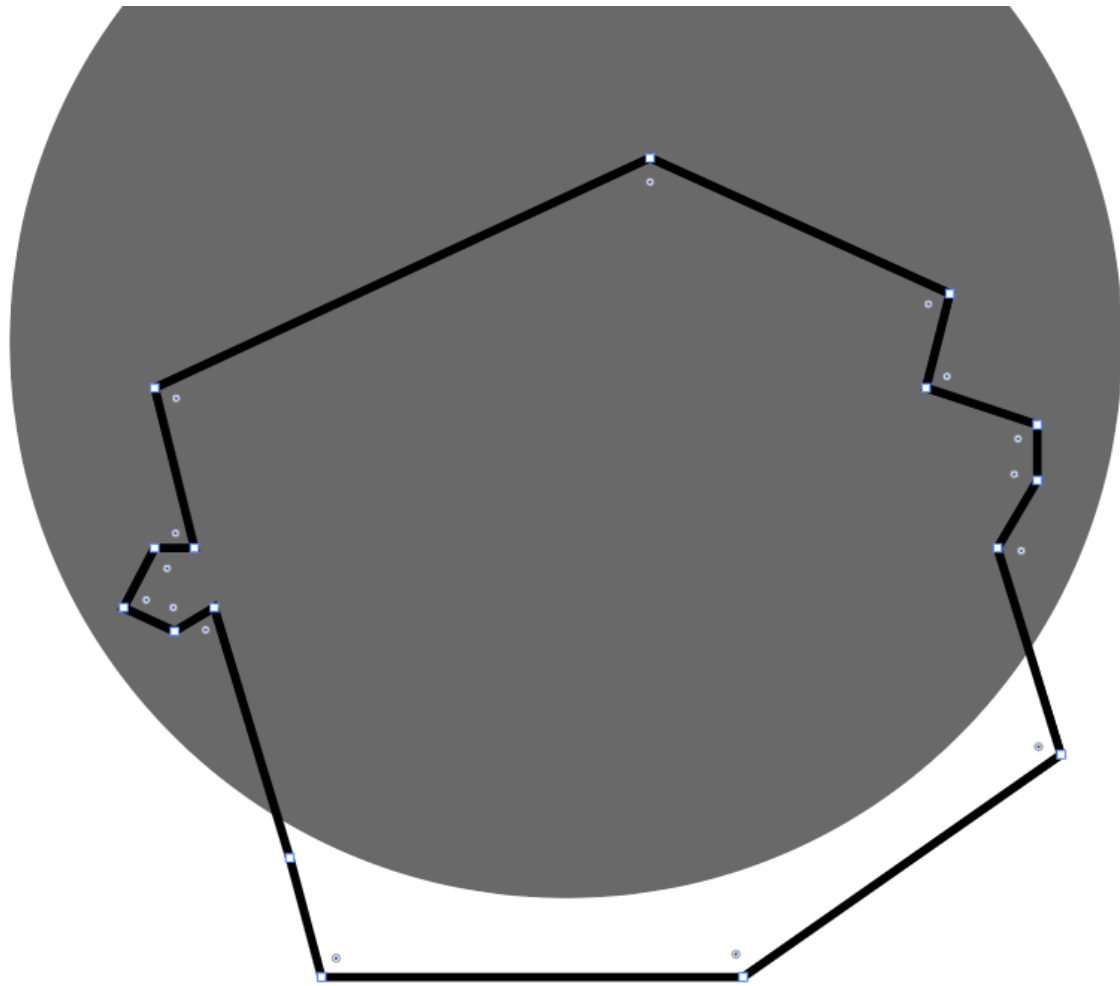
**TIP: PRO KRESLENÍ S PEN TOOL STAČÍ
POUZE KLIKAT LEVÝM TLAČÍTKEM**



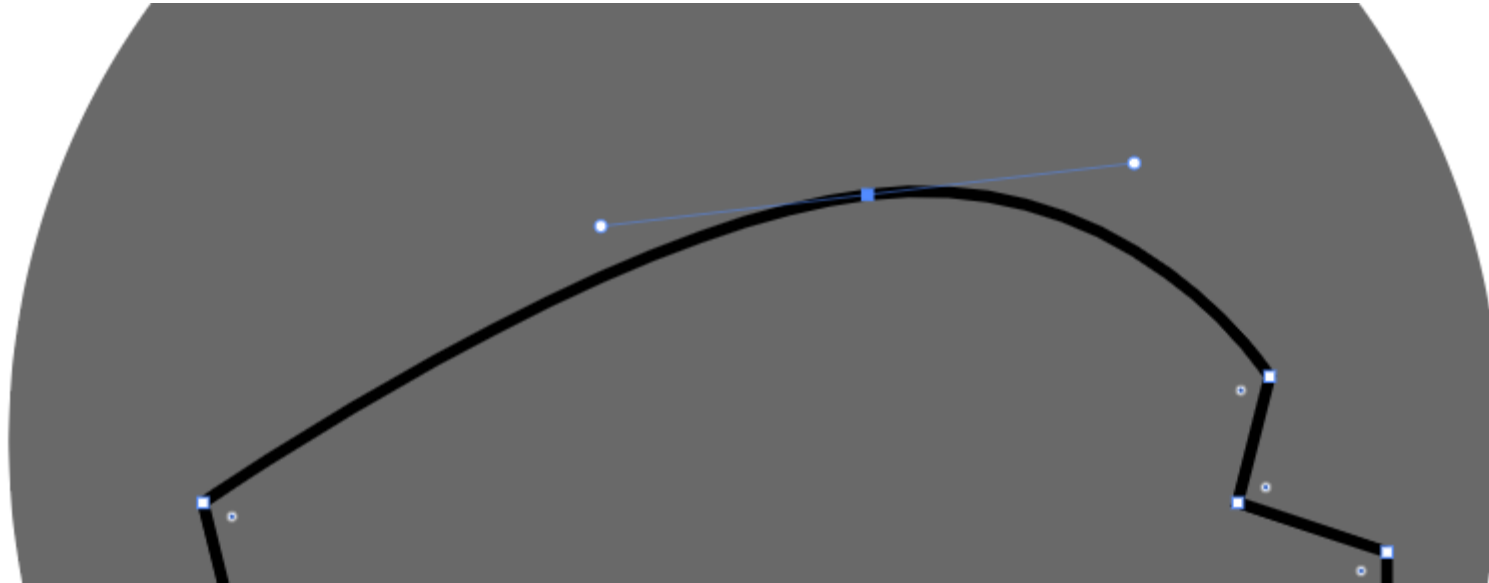
1. Klikni dvakrát levým tl. Na nakreslený tvar.
2. Upravíme vlasý, klikni jednou na místo označené v obrázku červenou barvou.



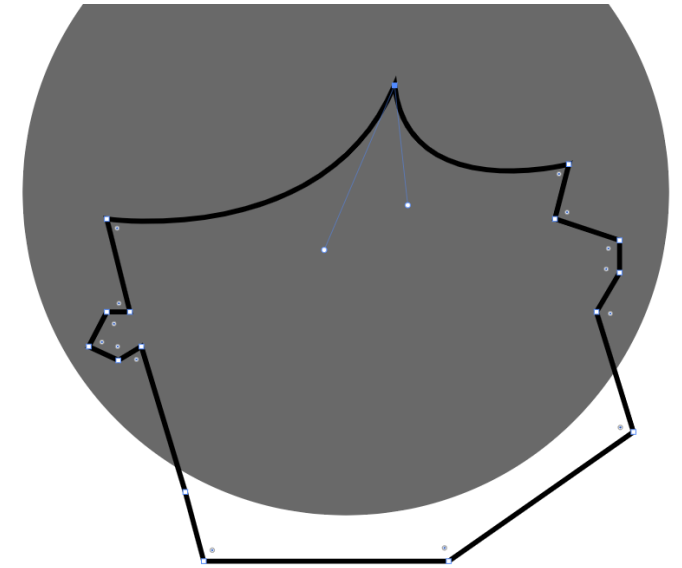
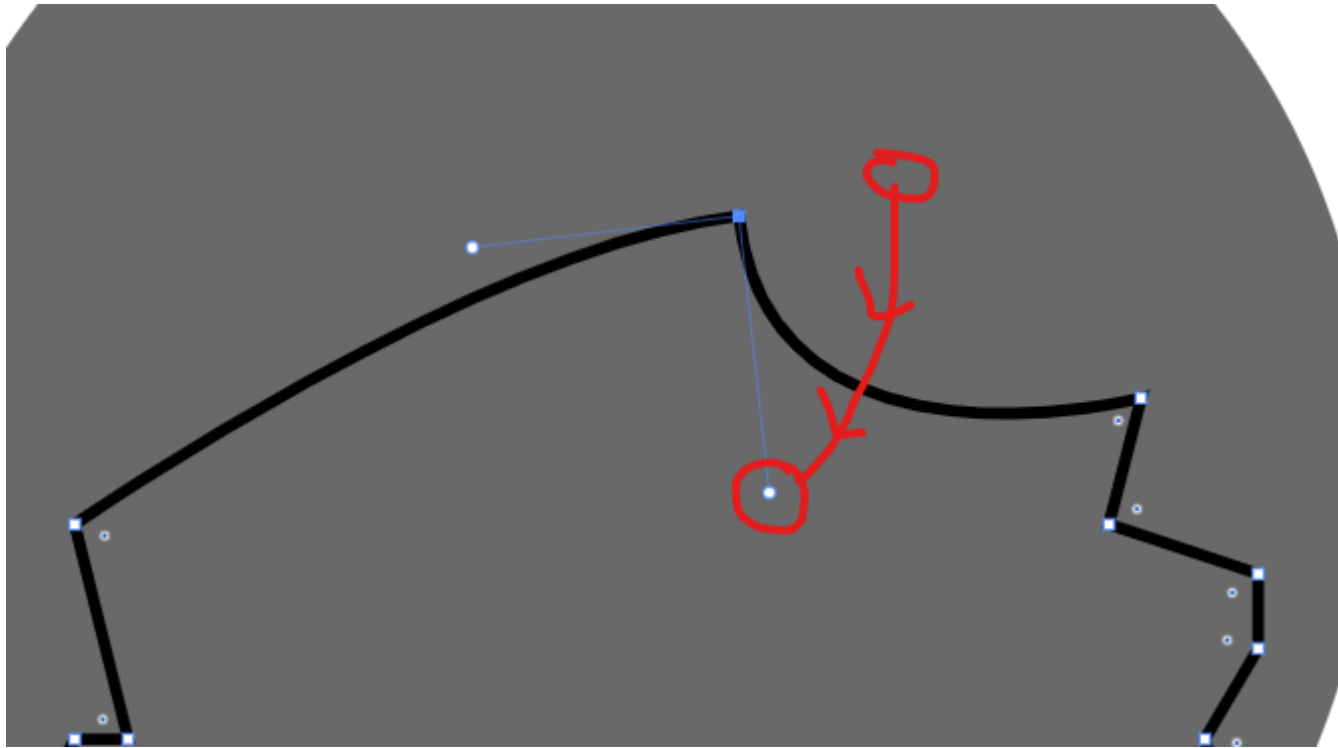
1. Nově vytvořený bod přesuň výš



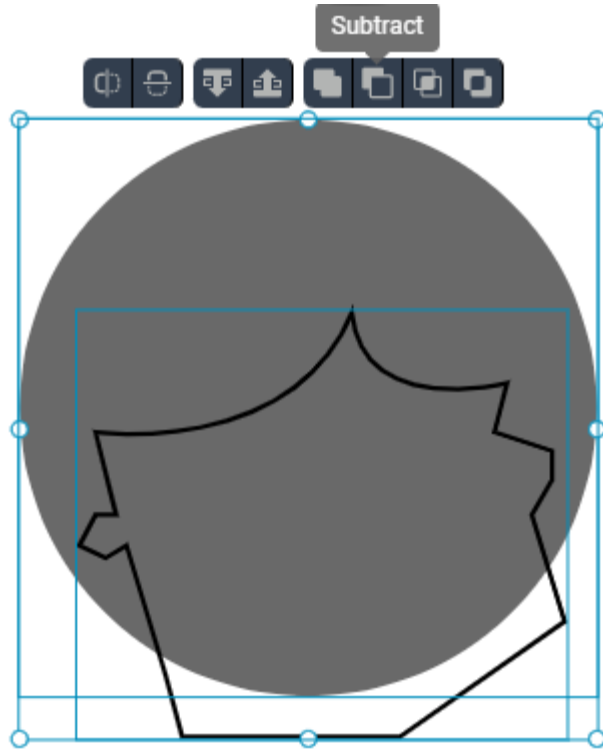
1. Na posunutý bod klikni opět dvakrát. Změní se zobrazení bodu na směrové vektory. Nyní je možné zaoblit vlasý. **Se zaoblením počkej na další slide.**



1. Pro správné zaoblení pouze jedné části vlasů použij tlačítko **CTRL** a při tom přesuň levým tlačítkem pravý bod vlasů.
2. To stejné udělej s druhou stranou. CTRL + přesun ->



1. Nyní vystřihneme tvar z vlasů.
2. Klikni na nakreslený tvar. Drž SHIFT a označ kruh, který je pod tvarem.
3. Vyber možnost **SUBTRACT**



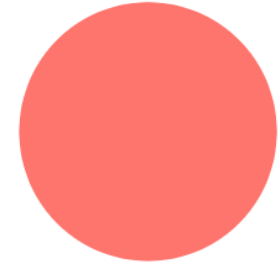
1. Obarvi vlasy a obličej. Na obličej zvol barvu kůže a pro vlasy si zvol libovolnou.
2. Teď můžeš posunout druhý kruh, který představuje obličej pod vlasy.



1. Dokresli oči, tváře a pusu pomocí kruhů a již použitého PEN TOOL
2. Aby byly oči stejně velké, můžeš je kopírovat.
3. Snažíme se alespoň z části přiblížit předloze.



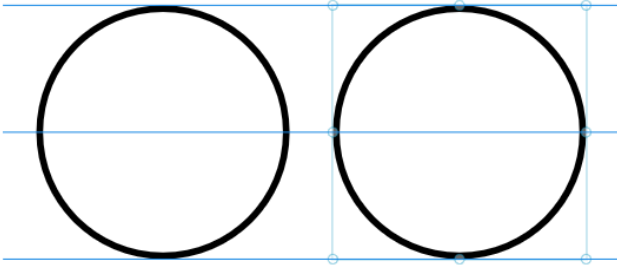
1. Brýle začneme kreslit nejprve mimo obrázek a to tak, že si nejprve vytvoříme kružnici. Použij nástroj kruh a vytvoř jeden.



2. Klikni na něj. Zaškrtni možnost **rámeček / border** a nastav ho na černou. Vypni výplň.



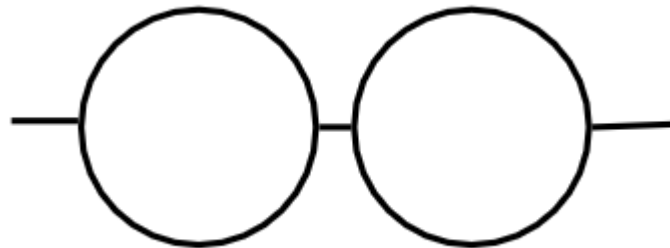
1. Umístí kruhy vedle sebe, aby mezi nimi byla mezera.



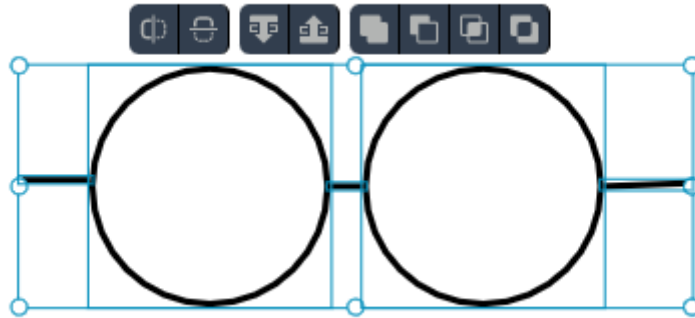
2. Použij PEN TOOL pro nakreslení spojnice mezi kruhy



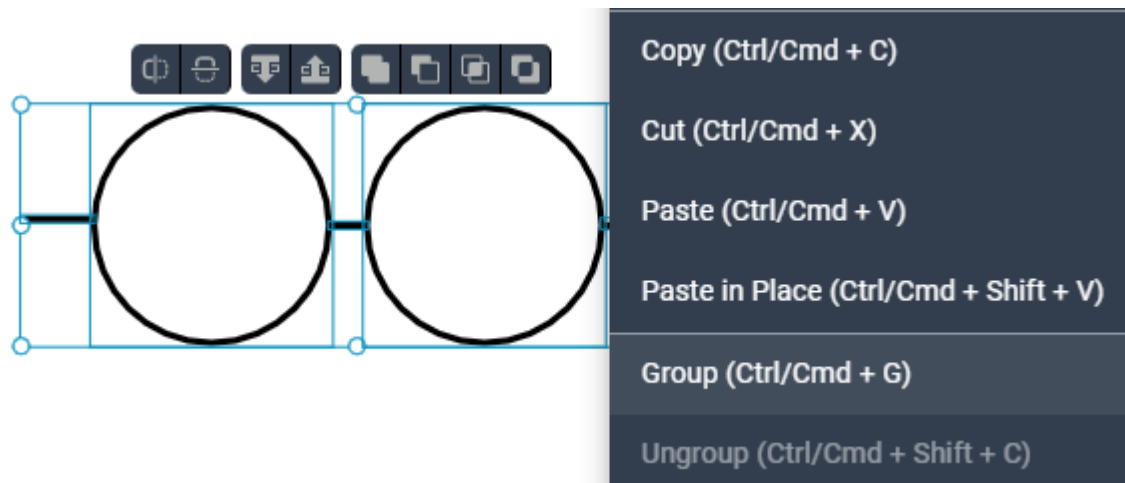
3. Dále namaluj nožičky



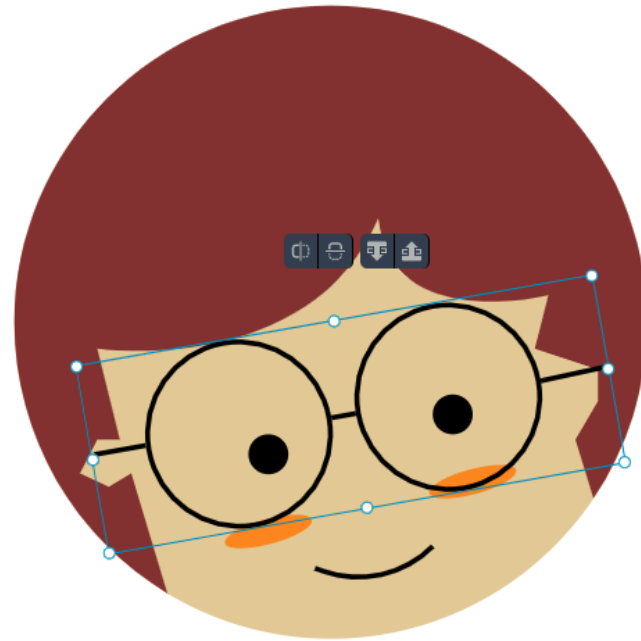
1. Označ všechny čáry a kruhy a spoj je do jednoho obrazce.



1. Pro spojení na ně klikni pravým a zvol možnost **GROUP**



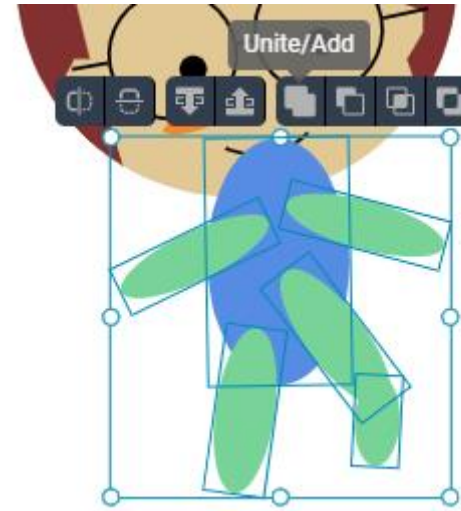
1. Teď můžeme brýle přesunout, otočit a změnit velikost podle potřeby



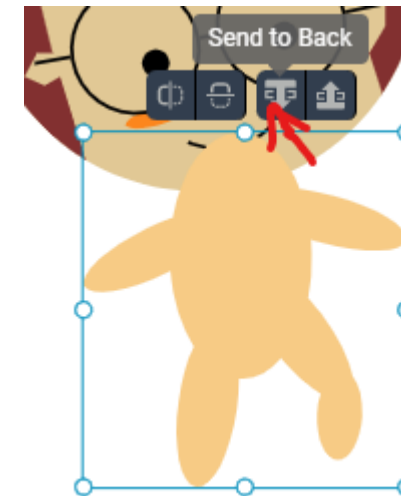
1. Pro nohy a ruce použijeme celkem 6 kruhů, kterým upravíme tvar a velikost podle potřeby / předlohy.



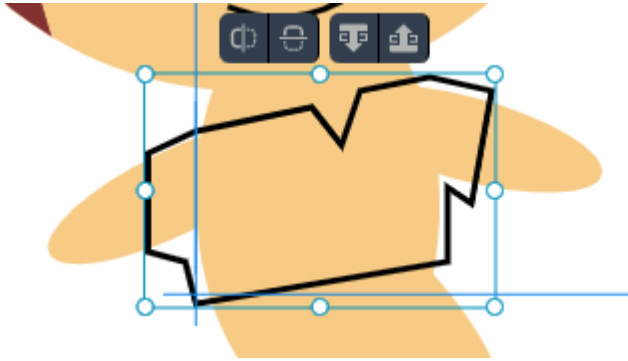
1. Pomocí SHIFT si označím všechny přidané kruhy a sjednotím je.



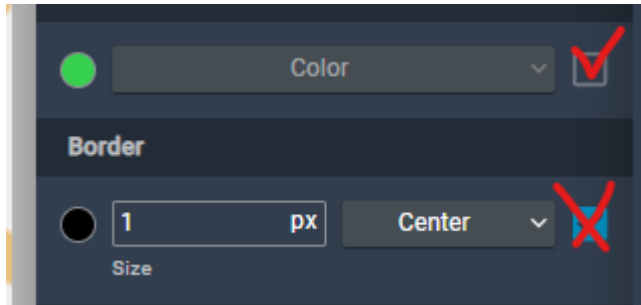
1. Změníme barvu a nastavíme pořadí **SEND TO BACK (za hlavu)**
Někdy je potřeba na to kliknout vícekrát



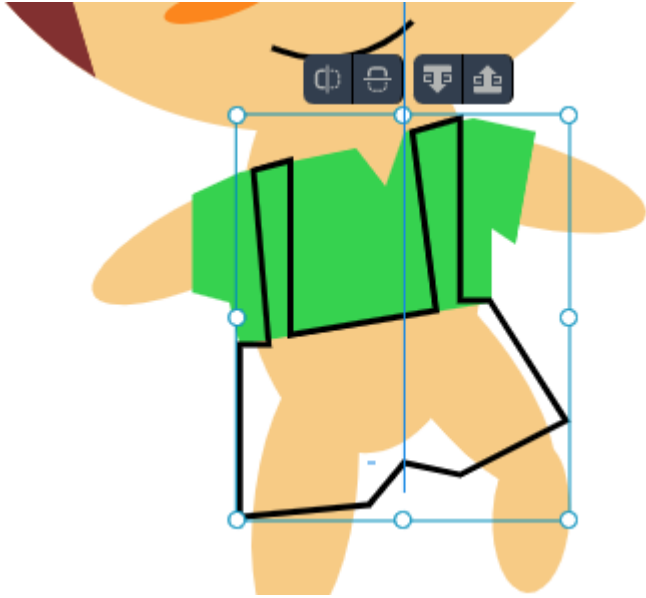
1. Pomocí PEN TOOL namalujeme obrys trička



2. Zrušíme zaškrtnutí okraju a necháme zaškrtnutou pouze výplň



1. Pomocí Pen TOOL nakreslíme obrys kraťasů a kšand.

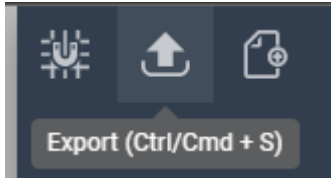


2. Opět vypneme rámeček / ohraničení a necháme pouze výplň barvou.

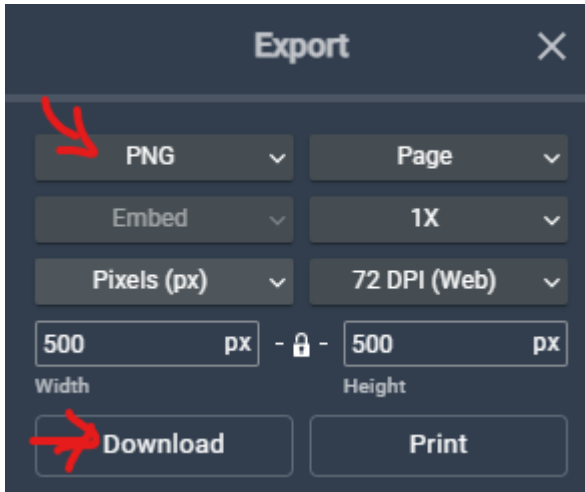
1. TADÁÁÁ



1. Exportuj obrázek



2. Zvol formát PNG a klikni na **download**



3. Stažený obrázek zašli na email.